



Summer Camp 🖈 يفي العذيم العبيفي

Heritage & Innovation

أغسطس Aug

المخيم الأول يوليو July

25-14 CAMP 1



معلوميات مهمية Important Information

المواقع ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ
Al Mankhool Library مكتبة المنخول
Al Twar Library مكتبة الطوار
مكتبة الصفا Al Safa
Art & Design Library ـــــــــــــــــــــــــــــــــــ
Al Rashidiya Library مكتبة الراشدية مكتبة الراشدية ي
Umm Suqeim Library مکتبة أم سقيم طلاحة الله الله الله الله الله الله الله الل
——— المواقع الجديدة New Locations ———
Al Mizhar Majlis مجلس المزهر AL Barsha
مركز البرشاء المجتعي — Community Center للمجتعي المجتعي
التواريخ ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ
4 أغسطس 2025 August 15 أغسطس 2025 August
الأيام Days
First week: Mon - Thu الذنين - الخميس Second week: Mon - Friday الأسبوع الثاني: الاثنين - الجمعة
Time الوقت
All locations جميع المواقع
9:00 صباحا PM خطهراً PM
المكتبة حتا ———————————————————————————————————
الرسوم Fees
Dubai Public Library العامة
الأعضاء Members 210 AED

420 AED

غير الأعضاء

Non-members



Smart Tent Door

Participants will employ a motor to create an automatic entrance to the tent that opens and closes on its own.

الفئة العمرية Age Group

	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions	ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions
	بناء الخيمة الإماراتية: الجزء 1	الخيمة الذكية
الإثنين MONDAY 2025-08-04	سيقوم الأطفال بصنع خيمة إماراتية مصغرة باستخدام باستخدام الأعواد الخشبية والقماش. ويهدف هذا النشاط إلى تعزيز فهم المساكن التراثية الإماراتية من خلال العمل اليدوي والإبداع الفني، وذلك على مدار يومين.	سيتعرف المشاركون على الخصائص الأساسية للمتحكم (المايكروبت) مثل الشاشة، والأزرار، ومستشعر الحرارة من خلال تجارب عملية ممتعة.
	Building the Emirati Tent: Part 1	Smart Tent
	Children will build a miniature Emirati tent using wooden sticks and fabric. This activity aims to enhance their understanding of traditional Emirati dwellings through hands-on work and artistic creativity, and it will be carried out over two days.	Participants will learn about the basic features of the microcontroller (Micro:bit), such as the screen, buttons, and temperature sensor, through fun hands-on experiments.
	ورشة الفنون و الحرف اليدوية	ورشة التكنولوجيا والابتكار
	Art and Craft Sessions	Technology and Innovation Sessions
	بناء الخيمة الإماراتية: الجزء 2	برمجة الخيمة الذكية
الثلاثاء TUESDAY	سيقوم المشاركون بإضافة عناصر داخلية وخارجية تعكس للمجلس الشعبي داخل الخيمة، مثل الوسائد، والحصير، وأدوات تقديم القهوة، باستخدام مواد فنية كالطين، والقماش، والورق المقوى.	سيستخدم الأطفال مستشعر الضوء لتشغيل مصباح داخل الخيمة عندما يحل الظلام ليعمل بطريقة تلقائية.
2025-08-05	Building the Emirati Tent: Part 2	Programming the Smart Tent
	Participants will add interior and exterior elements that reflect the traditional seating area (majlis) inside the tent, such as cushions, woven mats, and coffee-serving tools. These details will be crafted using artistic materials like clay, fabric, and cardboard.	Children will use a light sensor to activate a lamp inside the tent when darkness falls, allowing it to function automatically.
	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions	ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions
	خلط الألوان الطبيعية: الجزء 1	نظام تبريد الخيمة
الأربعاء WEDNESDAY	سيتعلم المشاركون كيفية استخدام الألوان الطبيعية مثل الكركم والحناء وغيرها، لصنع لوحة فنية مستوحاة من التراث الإماراتي. وسيستغرق هذا النشاط يومين: سيتعرف المشاركون على مكونات الألوان الطبيعية، وسيقومون بخلطها وتجربتها على الورق. وبعد ذلك، سيقومون بوضع مخططاً بسيطاً للوحة على قماش الكانفس.	سيصمم الأطفال نظام تبريد داخل الخيمة باستخدام مستشعر حرارة ومروحة، بهدف تحقيق بيئة مريحة خلال الأيام الحارة.
2025-08-06	Natural Color Mixing: Part 1	Tent Cooling System
	Participants will learn how to use natural colors such as turmeric, henna, and others to create an artwork inspired by Emirati heritage. This activity will take two days. They will begin by exploring natural coloring materials, mixing them, and testing them on paper. Then, they will sketch a simple layout for their final piece on canvas	Children will design a cooling system inside the tent using a temperature sensor and a fan, aiming to create a comfortable environment during hot days.
	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions	ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions
	لوحة فنية من الألوان الطبيعية: الجزء 2	باب الخيمة الذكي
الخميس THURSDAY 2025-08-07	سيبدأ الأطفال بتلوين اللوحة باستخدام الألوان الطبيعية التي حضّروها. كما سيقومون بإضافة أقمشة وخامات إماراتية لإعطاء لمسة تراثية للعمل الفني.	سيقوم المشاركون بتوظيف محرك لإنشاء مدخل للخيمة يفتح ويغلق بشكل تلقائي.

Natural Colors Artwork: Part 2

Children will start painting their artwork using the natural

colors they made. They will also add Emirati fabrics and materials to give their artwork a traditional cultural touch.



Interactive Al Video for People of Determination

Participants will produce a short video combining images

and voice commentary, resembling the digital display

screens found in museums. This aims to present their artistic

product in an engaging and accessible way for people

of determination.

الفئة العمرية Age Group

	7 - 5	
ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions	
مصباح ذكي لأصحاب الهمم	الطباعة باستخدام الرموز الإماراتية	
سيبتكر الأطفال نظامًا ذكيًا يعمل على إضاءة المنتج عندما يقترب منه شخص ما، ما يبرز المعروض ويوفر دعماً حركياً وبصرياً خاصاً لأصحاب الهمم في المتحف.	سيتعلم الأطفال أساسيات الطباعة على الملابس، وسينشئون تصميمًا يُجسّد الثقافة والهوية الإماراتية.	الإثنين MONDAY
Smart Lamp for People of Determination	Creations from the Local Environment	2025-08-11
Children will innovate a smart system that lights up the product when someone approaches it, highlighting the displayed item. It also provides motion and visual support, especially tailored for people of determination in the museum.	Participants will make decorative models of animals that live in the UAE, using wooden sticks and different art materials. They will decorate their animals with traditional patterns and elements that show Emirati culture.	
ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions	
المرشد الذكي لأصحاب الهمم	صناعة السرود	
سيقوم المشاركون ببناء نظام لتسجيل رسائل قصيرة عن المنتجات المصنوعة من قبلهم بعدة لغات باستخدام وحدة صوت، مع عرض الترجمة النصية لدعم أصحاب الهمم وتحسن تجربة الزوار.	سيقوم الأطفال بصناعة نموذج مبسط للسرود الإماراتي التقليدي باستخدام الخيوط، وهو عبارة عن حصير دائري يستخدم في تقديم الطعام ضمن العادات التراثية.	الثلاثاء TUESDAY
Smart Guide for People of Determination	Making the Surood	2025-08-12
Participants will build a record short messages system about their handmade products in multiple languages using a voice unit, along with displaying text translation. This supports people of determination and enhances the visitor experience.	Children will make a simple model of the traditional Emirati surood using threads. The surood is a round mat used to serve food as part of Emirati customs.	
ميث ۾ التاء ۽ التاء علي سال سال	عدد الخدال و دونها تا شدو	
ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions	
تصميم لافته ذكية لأصحاب الهمم	العملات والحلي الإماراتية التقليدية	
سيصمم الأطفال لافته رقمية تشرح المنتج الفني المصنوع من قبلهم، بالَإضافة إلى ذكر وظيفته وأهميته الثقافية، ليكون بمثابة لوحة تعريف بجانب القطعة المعروضة.	سيقوم المشاركون بصناعة مجسمات تمثل العملات الإماراتية القديمة والرموز التراثية، باستخدام الطين وأوراق السولوفان (القصدير) الذهبي والفضي. وسيتم تثبيت العمل على قاعدة معدنية، ما يمنح المجسم طابعاً أكثر واقعية وفخامة، ويعزز الارتباط بالتراث الإماراتي.	الأربعاء WEDNESDA\ 2025-08-13
Designing a Smart Sign for People of Determination	Traditional Emirati Coins and Jewelry	2023-00-13
Children will design a digital sign that explains the artistic product they created, including its function and cultural significance. It will serve as an informative board placed next to the displayed item.	Participants will create models representing old Emirati coins and traditional symbols using clay and Sulufan paper (golden and silver foil). The work will be mounted on a metal base, giving the model a more realistic and luxurious look, and reinforcing the connection to Emirati heritage.	
ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions	
فيديو تفاعلي بالذكاء الاصطناعي لأصحاب الهمم	لوحة العائلة الإماراتية	
سيقوم المشاركون بإنتاج فيديو قصير يجمع بين الصور والتعليقات الصوتية، ليكون مشابهًا لشاشات العرض الرقمية الموجودة في المتاحف، وذلك لتقديم المنتج الفني المصنوع من قبلهم بطريقة جذابة ومتكاملة.	سيحصل الأطفال على مجسمات جاهزة تمثل أفراد الأسرة (الأب، الأم، الأبناء)، وسيتعين عليهم تصميم الملابس الإماراتية لكل شخصية باستخدام الأقمشة، والورق المزخرف، والتلي الإماراتي. وبعد الانتهاء من تزيين الملابس، سيتم تثبيت المجسمات على لوح خشبي لتكوين مشمد فني، يمثل الأسرة الإماراتية وبعكس الموية الثقافية.	الخميس

لتكوينُ مشهد فني يمثل النُسرة الإُماراتية ويعكس الهوية الثقاّفية.

The Emirati Family

Children will receive ready-made figures representing family

members (father, mother, children...). They will design traditional

Emirati clothes for each figure using fabric, patterned paper, and

Emirati "talli" (decorative thread).

After decorating the clothes, the figures will be placed on a

wooden board to create an artistic scene that represents the Emirati family and reflects the cultural identity.

الخميس

THURSDAY 2025-08-14



ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions
أساسيات بناء بيت العريش الذكي	البيت التراثي (العريش): الجزء الأول
سيتعرف المشاركون على أساسيات المايكروبت ووحدة الصوت للتحكم بالمخرجات عن طريق استخدام الأوامر الصوتية.	سيقوم الأطفال بصناعة الهيكل الرئيسي للبيت الإماراتي التقليدي (العريش)، بواسطة أعواد الخشب وسعف النخيل، مع التركيز على الشكل الخارجي والتفاصيل المعمارية التقليدية.
Basics of Building a Smart Arish home	The Traditional House (Al-Arish): Part 1
Participants will learn the basics of the Micro:bit and how to use a voice control unit to operate components using voice commands.	Children will build the basic structure of a traditional Emirati house called Al-Arish. They will use wooden sticks and palm fronds to make the walls and roof, focusing on the outer shape and traditional architectural details.

ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions
مصباح بيت العريش باستخدام الأوامر الصوتية	البيت التراثي (العريش): الجزء الثاني
سينشئ الأطفال نموذجاً للتحكم بالإضاءة في العريش باستخدام وحدة التعرّف على الصوت المدعومة بالذكاء الاصطناعي.	سيقوم المشاركون بإضافة العناصر الداخلية للعريش. وتشمل الأثاث والأدوات التقليدية، باستخدام مواد فنية مختلفة، وذلك لإحياء مشهد.
Arish House Lamp Using Voice Commands	The Traditional House (Al-Arish): Part 2
Children will build a model to control lighting in the Arish using a voice recognition unit powered by artificial intelligence.	Participants will add the inside details of the Al-Arish house, including furniture and traditional tools. They will use different art materials to create a scene that shows daily life in old Emirati homes.

ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions
نظام تبريد العريش الذكي	الخراريف الإماراتية: الجزء 1
سيستخدم الأطفال المستشعرات ووحدة التحكم الصوتي باستخدام الذكاء الاصطناعي لتشغيل نظام التبريد بناءً على درجة الحرارة.	سيقوم المشاركون بإحياء حكاية إماراتية (الخروفة) من خلال إنشاء عمل فني يتضمن المجسمات والإضاءة والصوت. وسيصمم المشاركون شخصيات القصة وعناصرها بواسطة الطين ومواد أخرى، بالإضافة إلى إنشاء تصاميم ثلاثية الأبعاد.
Smart Cooling System for the Arish	Emirati Folktales: Part 1
Children will use sensors and a voice control unit with artificial intelligence to activate a cooling system based on temperature.	Participants will bring an Emirati folktale (Al-Kharoofa) to life by creating an art project that includes models, light, and sound. They will design the story's characters and elements using clay and other materials, and also create 3D designs.
Children will use sensors and a voice control unit with artificial intelligence to activate a cooling system based	Emirati Folktales: Part 1 Participants will bring an Emirati folktale (Al-Kharoof by creating an art project that includes models, ligh sound. They will design the story's characters and el

ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions
باب العريش الذكي بالأوامر الصوتية	الخراريف الإماراتية: الجزء 2
سيقوم المشاركون بتوظيف محرك باستخدام وحدة صوتية تعمل بالذكاء الاصطناعي لفتح وإغلاق باب العريش بشكل تلقائي.	سيقوم الأطفال بتجهيز العمل الفني وإضافة الإضاءة والمؤثرات الصوتية لتوفير تجربة سرد حسية تجمع بين التراث والتعبير الفني المعاصر.
Smart Arish Door with Voice Commands	Emirati Folktales: Part 2
Participants will use a motor and a voice-activated unit with artificial intelligence to create a door for the Arish that opens and closes automatically.	Children will complete their artwork by adding lights and sound effects. This will create a sensory storytelling experience that combines Emirati heritage with modern artistic expression.

الإثنين MONDAY 2025-08-04

الثلاثاء TUESDAY 2025-08-05

الأربعاء WEDNESDAY 2025-08-06

الخميس THURSDAY 2025-08-07



14 - 9

ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions
إضاءات تفاعلية للخراريف الإماراتية	خيرات البحار
سيقوم الأطفال بإضافة نظام إضاءة يستجيب لقدوم الزوار عند نموذج الخروفة، ليظهر لقطات القصة بطريقة تحاكي العروض التفاعلية الموجودة في المتاحف.	سيقوم المشاركون بإنشاء عمل فني يمثل الكائنات البحرية الموجودة في الإمارات مثل الأسماك والأصداف والسرطانات، والسلاحف باستعمال الطين والمواد الطبيعية. وسيعرضون الكائنات في شباك الصيد التقليدي (القرقور)، وسينشئون كيسًا صغيرًا لجمع اللؤلؤ ليعلقوه داخل القرقور أو حوله. ويعكس هذا النشاط الارتباط العميق بين الإماراتيين والبحر من خلال عرض فني مبتكر.
Interactive Lighting for Emirati Folktales	Treasures of the Sea
Children will install a lighting system that responds to visitors' presence to highlight moments from the folktale, mimicking interactive museum displays.	Participants will create an art project showing sea animals found in the UAE, like fish, shells, crabs, and turtles, using clay and natural materials. They will display the animals inside a traditional fishing trap (Gargoor) and make a small pouch for collecting pearls to hang inside or around it. This activity reflects the strong connection between Emiratis and the sea through a creative art display.
ورشة التكنولوجيا والابتكار	ميث قالخام والمرخ الرمورة
Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions
المؤثرات الصوتية للخراريف الإماراتية	صناعة (السرود)
سيسجل المشاركون قصة قصيرة مستوحاة من الخروفة باستخدام وحدة صوتية، ثم سيدمجونها مع القصة لتشغيل الصوت تلقائيًا عند اقتراب الزوار.	سيصنع الأطفال نموذجًا مبسطاً للسُرود الإماراتي التقليدي وهو مفرش الطعام الذي كان يُستخدم قديمًا لتقديم الأطعمة. وسيتم تصميم السرود بأحجام متنوعة باستخدام خيوط القش، وبعدها سيقومون بتلوينه بألوان طبيعية.
Sound Effects for Emirati Folktales	Making the Surood
Participants will record a short story inspired by the folktale using a sound unit. The unit will activate automatically when visitors approach, enhancing their experience.	Children wa simple version of the traditional Emirati Surood, a round mat thill make at was used in the past to serve food. They will create the surood in different sizes using straw threads, and then color it with natural dyes.
ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions
تصميم لافته رقمية للخراريف الإماراتية	العملات والأدوات الإماراتية
سيقوم الأطفال بتصميم لافته إلكترونية توضح قصة الخروفة، وتشرح معناها، لتُدمج في عرض بصري تفاعلي.	سيقوم المشاركون بصناعة مجسمات من الطين تعكس العملات القديمة في الإمارات وبعض الأدوات التراثية مثل الخنجر، والمرش، والمندوس. وسيتم تلوين القطع بألوان معدنية لامعة مثل الذهبي والفضي، لتعبر عن جوانب من التراث الإماراتي بطريقة مبتكرة.
Designing a Digital Sign for Emirati Folktales	Emirati Coins and Tools
Children will design an electronic sign that explains the folktale and its meaning, allowing for an interactive visual display.	Participants will make clay models that represent old Emirati coins and traditional tools like the dagger, perfume sprinkler, and treasure box (Mandoos). They will paint the pieces with shiny metallic colors like gold and silver to show parts of Emirati heritage in a creative way.
ورشة التكنولوجيا والابتكار Technology and Innovation Sessions	ورشة الفنون و الحرف اليدوية Art and Craft Sessions
فيديو الخراريف الإماراتية بالذكاء الاصطناعي	الأبواب التاريخية
سيقوم الطلاب بإنتاج فيديو قصير باستخدام الذكاء الاصطناعي ليروي الخروفة بالصوت والصورة.	في هذا النشاط، سيقوم الأطفال بصنع نماذج مصغرة من الأبواب الأماراتية باستعمال الأعواد الخشبية. بعد ذلك، سيتم تزيين الأبواب بالأقفال والمقابض المصنوعة من مواد مختلفة مثل الأسلاك والطين، بالإضافة إلى الأزرار والقطع المعدنية. ويركز النشاط على إبراز النقوش التقليدية والتفاصيل المعمارية للمنازل القديمة في الإمارات.
Emirati Folktale Video Using Artificial Intelligence	Historic Doors
Students will create a short video using AI to narrate the	In this activity, children will make small models of traditional

folktale with both sound and visuals.

الإتنين MONDAY 2025-08-11

الثلاثاء TUESDAY 2025-08-12

الأربعاء WEDNESDAY 2025-08-13

الخميس THURSDAY 2025-08-14

Emirati doors using wooden sticks. Then, they will decorate the

doors with locks and handles made from different materials like wire, clay, buttons, and small metal pieces. The activity focuses on showing the traditional patterns and architectural details of old Emirati homes.

Camp 2 (Showcase 2): Heritage Meets Tomorrow • 15 August (End of Week 4)

المخيم الثاني: العرض الثاني تراثنا ومستقبلنا 15 أغسطس (نهاية الأسبوع الرابع)



The exhibition will follow an arcade format, with clustered zones based on age groups and thematic focus areas. It highlights student projects from:

يُقدَّم المعرض بأسلوب مستوحى من ألعاب الأركيد، حيث تُقسَّم المساحة إلى مناطق مخصّصة حسب الفئات العمرية والموضوعات، مع عرض مشاريع الطلاب التي أبدعوها ضمن محاور محددة.

الأسبوع الثالث: روّاد الصحراء: من الخيمة إلى العصر الرقمي

الأسبوع الرابع: ابتكر وبرمج بأسلوب إماراتي

Week 3 – Desert Makers: From Tents to Tech Week 4 – Craft & Code the Emirati Way!

The result is Showcase 2, which takes inspiration from Al Shindagha Museum's immersive and narrative-driven exhibitions. The space is reimagined as a student-curated museum of heritage and innovation.

Al Mankool Library, Umm Suqeim Library, AL Barsha Community Center will join Al Safa Art and Design Library for the Showcase.

Al Rashidya Library and Al Mizhar Majlis will join Al Twar Library for the showcase.

Hatta Library

The showcase will take place across all libraries on:

† 15 August 2025

from 9:00 to 11:00 AM

سيكتشف الزوّار في العرض الثاني تجربة مستوحاة من المعارض الغامرة والمعتمدة على السرد القصصي في متحف الشندغة، حيث أعيد تصور المساحة لتأخذ شكل متحف مصغّر يشرف عليه الطلاب، ويجمع بين عناصر التراث والابتكار.

سينضم المشاركون من مكتبة المنخول، ومكتبـة أم سقيـم، ومركــز البرشـاء المجتمعي إلى مكتبة الصفا للفنون والتصميم لتقديم العرض المشترك.

كما سينضم المشاركون من مكتبة الراشدية ومجلس المزهر إلى مكتبة الطوار ضمن نفس الفعالية.

مكتىة حتّا.

سيُقام العــرض في جميــع المكتبــات ظلام العــرض في المكتبــات ظلام العــرض في المكتبــات ظلام العــرض في المكتبــات العــرض في العــرض في العــرض في المكتبــات العــرض في الـ

🗖 من الساعة 9:00 حتى 11:00 صباحاً

